

## Управление параметрами «бегущей строки» с использованием telnet команд.

Набрав в WEB интерфейсе команду `http://<IP addr.>/decode.xmlc` (где <IP addr.> это IP адрес модуля) можно получить полную информацию о конфигурации буферов бегущей строки во всех декодерах, например:

```
<messagebox enable="1">
  <motion id="0">Off</motion>
  <motion_speed>0</motion_speed>
  <position x="32" x_min="32" x_max="688" y="499" y_min="22" y_max="558"/>
  <font_color red="255" green="255" blue="255" transparent="255"/>
  <background_color red="255" green="0" blue="0" transparent="150"/>
  <font_color_radio red="255" green="255" blue="255" transparent="48"/>
  <background_color_radio red="128" green="128" blue="128" transparent="255"/>
  <text index="2"/>
  <text id="0">Jag kan äta glas utan att skada mig.</text>
  <text id="1">Je peux manger du verre, ça ne me fait pas mal.</text>
  <text id="2">Я могу есть стекло, оно мне не вредит.</text>
</messagebox>
```

Конфигурацию экранного сообщения можно задать с использованием следующих telnet команд (значек # является признаком того, что за ним находится комментарий, а не исполняемая команда):

*# задать параметры бегущей строки:*

**=decoder.osd\_set(декодер, разрешить, движение, скорость, x, y, индекс)**

# декодер: 0 ... 5 (GT21)

# разрешить: 0 - запретить, 1 - разрешить

# движение: 0 - нет, 1 - влево, 2 - вправо

# скорость: 0 - медленно, 1 - нормально, 2 – быстро. Эта установка общая для всех декодеров, если ее задают несколько раз, то исполняется последняя установка.

# положение:

# x: x\_min ... x\_max; границы смотри на `http://<IP addr.>/decode.xmlc`

# y: y\_min ... y\_max; границы смотри на `http://<IP addr.>/decode.xmlc`

# min/max границы зависят от видеостандарта PAL 525/ PAL 625

# индекс: 0 ... 2 (номер буфера)

*#Пример:*

**=decode.osd\_set(2, 1, 1, 1, 32, 100,0)**

# Если «движение» > 0 тогда положение по оси x игнорируется

*# задать текст сообщения:*

**= decode.osd\_text\_set(декодер, индекс, текст)**

# декодер: 0 ... 5

# индекс: 0 ... 2 (номер буфера)

# текст: строка текста в Unicode (UTF-8) формате

*#Пример:*

**=decode.osd\_text\_set(5, 2, 'Jag kan äta glas utan att skada mig.')**

*# задать цвета для бегущей строки:*

**=decode.osd\_color\_set(декодер, тип, шрифт\_red, шрифт\_green, шрифт\_blue, шрифт\_transparent, фон\_red, фон\_green, фон\_blue, фон\_transparent)**

*# тип: 0 – бегущая строка, 1 – «Радио» экран*

*#Пример (бегущая строка- шрифт белый, фон красный):*

**=decode.osd\_color\_set(0, 0, 255, 255, 255, 255, 255, 0, 0, 150)**

*# запуск бегущей строки:*

**= decode.osd\_start(декодер, индекс)**

*# декодер: 0 ... 5*

*# индекс: 0 ... 2 (номер буфера)*

*#Пример:*

**=decode.osd\_start(1, 2)**

*# отключение бегущей строки:*

**=decode.osd\_stop(декодер)**

*# копирование всех установок бегущей строки с декодера 0 на все остальные:*

**=decode.osd\_copy(0x1245)**